



Każdy z zespołów zostaje wyposażony w mapę terenu zbójowania z oznaczonymi punktami kontrolnymi. Zadaniem każdego z zespołów jest zaliczenie wszystkich punktów kontrolnych. **Każda zbójcka banda zalicza następujące punkty:**

**Zbójnicki tor przeszkód** - cała banda zostaje wyposażona w profesjonalny sprzęt oraz wszystkie zabezpieczenia (uprząże wspinaczkowe, karabinki) i przechodzi tor przeszkód składający się między innymi:

- ✓ **Pajęczej sieci** - siatka rozłożona między drzewami którą zbójnik wspina się do góry
- ✓ **Zbójnickiego mostu** - na wysokości ponad 4 metry zawieszono są równolegle dwie długie liny. Na rozciągniętej dolnej linie należy przejść pewien odcinek utrzymując równowagę przy pomocy liny wiszącej ponad nią.
- ✓ **Łoże harnasia** - część zespołu za pomocą specjalnie przygotowanego systemu lin podciąga na linie do góry jednego z uczestników i trzyma go w powietrzu, w tym czasie druga część zespołu przesuwa reprezentanta liną w poziomie, następnie opuszczają go bardzo powoli, tak aby trafić w wyznaczony punkt
- ✓ **Ekstremalny zjazd** - tzw. tyrolka po zbój - kandydat na zbójnika wyposażony w kask i uprząż, pod okiem instruktora wykonuje ekstremalny zjazd na zawieszonoj poziomo linie (pod kątem ok. 90 stopni) z 20 metrowej skały, przez potok.
- ✓ **Góralski Winnetou** - kandydaci na zbójników muszą przedostać się na drugą stronę przepaści - jedyną drogą jest skonstruowany z lin i drewna, trzęsący się most (patrz film Winnetou). Grupa za pomocą uprząży wspinaczkowych przeprowia się na drugą stronę przepaści
- ✓ **Zbójnickie sanie** - zadaniem bandy jest konstruktywne myślenie - za pomocą rekwizytów (belki, liny) mają za zadanie skonstruowanie sań, którymi następnie muszą przetransportować rannego członka zespołu;
- ✓ **Zbójckie pole minowe** - grupa wybiera reprezentanta, który ma przejść pole minowe. Jest to obszar, w którym zbójnik porusza się z zawiązanymi oczami po wytyczonej trasie, tak aby nie poruszyć magicznego dzwoneczka, który może go spalić. Zbójnik ma pełne zaufanie do grupy gdyż, to ona kierując go głosem umożliwia mu przejście próby
- ✓ **Inne:** układanie siana, toczenie beczki, grupowa jazda na nartach gigantach, magiczny trójkąt, rzeka kwasu, rżnięcie pnia, strzelania z łuku, łowienie rybek i wiele innych.

Po zaliczeniu wszystkich punktów /konkurencji wszyscy uczestnicy zabawy spotykają się w umówionym miejscu, odbywa się podsumowanie zabawy, ogłoszenie wyników i wręczenie nagród zwycięzcom. Imprezy obsługiwane są przez profesjonalnych instruktorów z grona przewodników górskich, **ratowników GOPR, instruktorów PZN i PZA.**

**W CZASIE IMPREZY ZBÓJNICKI POSIŁEK** (ZBÓJNICKI CATERING [www.goralskicatering.pl](http://www.goralskicatering.pl)).

Po imprezie proponujemy biesiadę regionalną w karczmie w iście góralskim smaku. W czasie biesiady "Diabelski pokaz". W czasie zabawy nagle w karczmie gasną wszystkie światła, milknie muzyka grana na żywo przez zespół góralski. W miejsce kapeli pojawia się głośniejsza muzyka mechaniczna (odgłosy bijących dzwonów, stukanie, trzeszczące i skrzypiące otwieranie drzwi, wchodzenie po schodach i rytmiczna "diabelska muzyka"), jednocześnie przed karczmą wybuchają fajerwerki i do karczmy w asyście swoich pomocników wchodzi Diabeł z mieczem i pochodniami. Pomocnicy czarta niosą prosiaki i barany z dodatkami. Diabeł wymachuje płonącym mieczem i zapala korytko z pieczonymi prosiakami i baranami, jednym ruchem odcina szyję od szampana i zaprasza wszystkich na **Czarcia Ucztę** - sam dzieli mięso i nakłada gościom zapraszając do spróbowania czarcich specjalności.



**Powrót do Hotelu (nocleg).**

Za udział w zbójckich zabawach integracyjnych są przewidziane zbójnickie gadzety, nagrody w postaci pamiątek regionalnych, certyfikaty zbójnickie oraz zbójnicki dukat – na szczęście! Na specjalne życzenie możliwość zrobienia „zbójnickich glectów pamiątkowych” dla uhonorowania najważniejszych postaci imprezy. Niniejszy program może ulec modyfikacji w zależności od oczekiwań.

**Kozdy z Vos jak zbójnik będzie sie musioł wykozać sprytem, inteligencjom, sprawnościami fizynom i łodwagom. Tak zeby ze swoim łupem, plecokiem pełnym wrażeń, wrócił sćośliwy ku chałupie! Hej!**

**Rezerwacja harnasiowej próby**

**Wszystkie usługi na zapytanie z indywidualną kalkulacją!** Skorzystanie z odpowiednich atrakcji wymaga **wcześniejszej rezerwacji**, której można dokonać w siedzibie **Zbójnickie Group** przy ul. Jana III Sobieskiego 7, 34-300 Żywiec lub pod nr tel./fax 033 475 96 52 lub + 48 609 789 879 lub pisząc maila: [marketing@zbojnickie.pl](mailto:marketing@zbojnickie.pl)

**Dane do przelewu:**

ZBÓJNICKI SZLAK LESZEK MŁODZIANOWSKI  
34-300 ŻYWIEC  
Ul. Jana III Sobieskiego 7  
NIP: 553 – 230 – 63 – 40  
REGON: 240 745 145

KONTO BANKOWE ŻŁOTÓWKOWE ING BANK ŚLĄSKI  
**Nr. 84 1050 1070 1000 0023 2267 3688**



**Zbojnickie Group**

**Zapraszamy do skorzystania z naszych usług!**

**Dołącz do Karpackich Zbójów!**

**Zapraszamy do zabawy!**

Zaświadczenie o wpisie do Rejestru Organizatorów Turystyki i Pośredników Turystycznych Marszałka Woj. Śląskiego nr. 944  
Gwarancja ubezpieczeniowa AXA nr. 01.281.630



**ZBÓJNICKI SZLAK LESZEK MŁODZIANOWSKI**

Ul. Jana III Sobieskiego 7, 34-300 ŻYWIEC

NIP: 5532306340 REGON: 240745145

Tel/fax +48 33 4759652 | Mobile +48 609789879

e-mail: [marketing@zbojnickie.pl](mailto:marketing@zbojnickie.pl) [www.zbojnickie.pl](http://www.zbojnickie.pl)



**NASZE MARKI**

